# Практическое занятие 3. Циклические алгоритмы.

Решите следующие задачи, используя операторы циклов.

* 1. С клавиатуры вводятся поочередно N слов. Напишите программу, которая соединяет эти слова в одну длинную строку, разделяя слова пробелами. Используйте операторы цикла.
  2. Модифицируйте предыдущую программу так, чтобы число вводимых слов не было задано, а программа работала до того момента, как пользователь введет слово «stop».
  3. В игре в слова ценится наличие редких букв в словах. Считается, что буква "ф" встречается в русском языке реже всех остальных. Напишите программу, которая позволяет пользователям вводить какие-либо слова и проверяет, можно считать это слово редким или нет. Редкими будем считать слова, которые содержат букву "ф". Пусть эта программа выводит на экран одну из двух фраз: "Ого! Это редкое слово!", если в слове есть буква "ф", или "Эх, это не очень редкое слово...", если в нём этой буквы нет.
  4. Напишите программу-игру «Математика для детей»: компьютер выводит выражение-сумму двух чисел, например: 3 + 5 =

Пользователь должен ввести ответ (курсор должен оставаться в одной строке с заданным выражением). Если ответ правильный, то вывести сообщение после результата «Правильно!», если ответ неправильный, то вывести сообщение «Ответ неверный».

Игра продолжается в цикле до тех пор, пока пользователь не сделает 3 ошибки. После этого вывести сообщение: «Игра окончена. Правильных ответов: …» - вместо многоточия вывести количество правильных ответов.